Opdracht 1b:

Declaratie: het aanmaken van een variabele, het aangeven van het type en de naam van de variabele, zonder deze een waarde toe te kennen (deze wordt standaard null, 0 of false, afhankelijk van het type)

Initialisatie: de eerste toekenning van een waarde aan een variabele

Opdracht 4:

Het verschil waarom de verwijzing van j naar i bij het primitieve type wel gelijk blijft maar voor het object niet zit hem in het feit dat je met een primitief type feitelijk een kopie maakt van de parameter (dit is een directe opslag van de waarde in het ‘vakje’ van de variabele met het primitieve datatpe), terwijl je bij het object met zowel a als b een verwijzing naar hetzelfde object maakt. De waarde van het object wordt dus niet rechtstreeks in de variabele opgeslagen, dit is slechts een referentie naar het object.

Opdracht 5a:

Het is handiger deze rij te bewerken met een while lus dan met een for lus omdat je dan makkelijker gebruik kan maken van een iterator. Je kan de while lus laten lopen terwijl de iterator een volgende waarde heeft (iterator. hasNext()). Met een for lus kan dit ook maar is het minder handig. Met een foreach lus kan het niet omdat een ArrayList niet bewerkt kan worden terwijl het ‘doorlopen’ wordt.